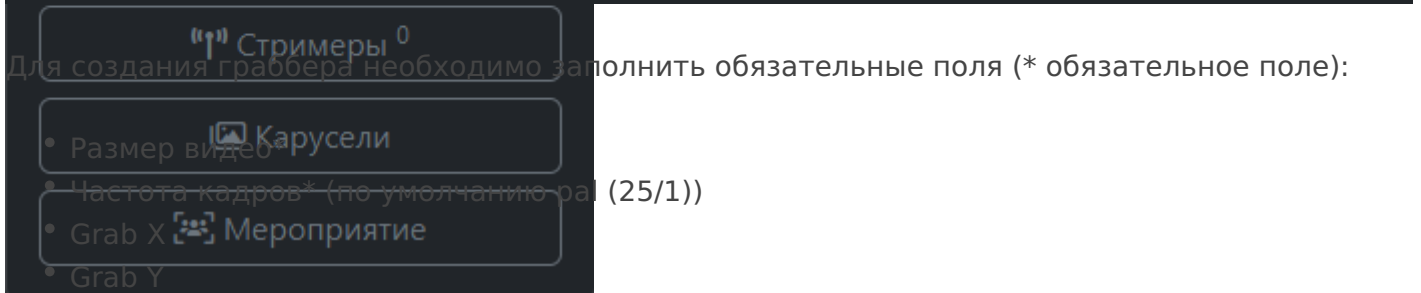
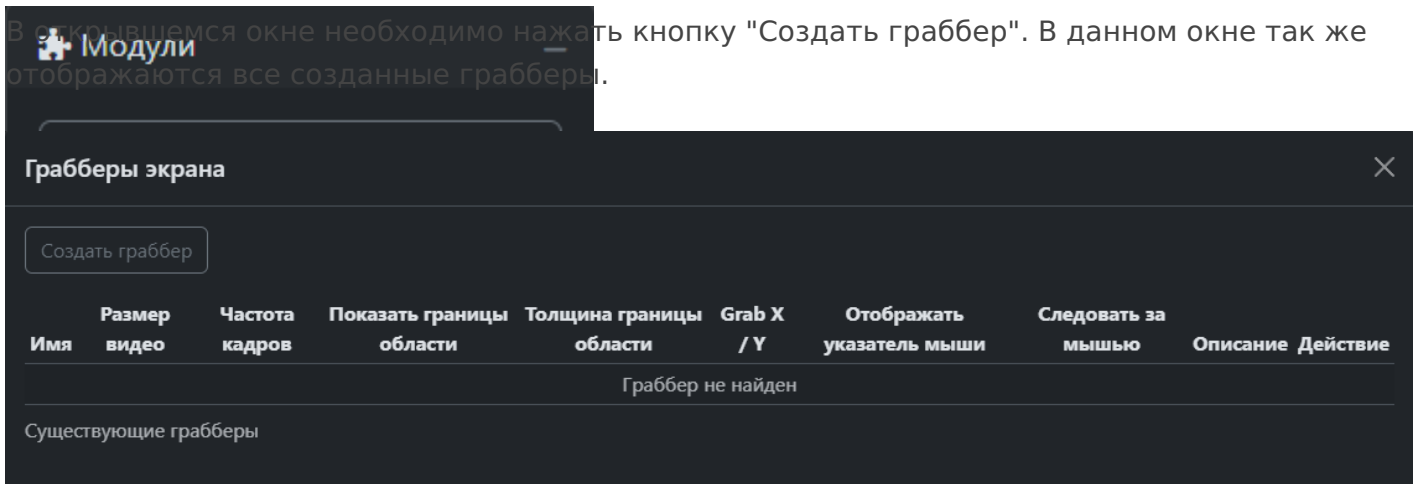


# 3.3 Граббер экрана

Функция отвечает за захват видео в области макета и вывода его как отдельного видеовхода. Для открытия страницы создания граббера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Граббер экрана"



Для создания граббера необходимо заполнить обязательные поля (\* обязательное поле):

- Толщина границы области (по умолчанию 3)
- Описание
- Показать границы области
- Отображать курсор (отображает курсор на экране)

Для подтверждения создания необходимо нажать на кнопку "Сохранить".

### Создать граббер

Размер видео:  Выберите размер видео

Частота кадров:  Выберите частоту кадров

Grab X:  Установите смещение для координаты X области захвата. Значение по умолчанию равно 0.

Grab Y:  Установите смещение для координаты Y области захвата. Значение по умолчанию равно 0.

Следовать за мышью:  Параметр, чтобы захваченная область следовала за курсором мыши. Аргументом может быть число пикселей, если установлено как -1 == "по центру"

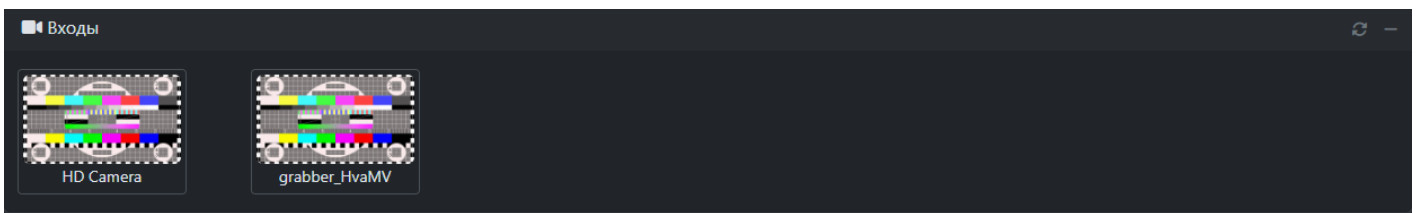
Толщина границы области:  Толщина границы области (только если 'Показать границы области' включено). Диапазон от 1 до 128 по умолчанию 3

Описание:

Показать границы области

Отображать указатель мыши

После создания граббера он отображается в списке "Входы" на странице "Процессор". Для вывода граббера на макет, необходимо нажать ЛКМ на нужном входе и перетащить на макет.



Для удаления граббера необходимо вновь нажать в блоке "Модули" кнопку "Граббер экрана" и в графе "Действие" нажать иконку корзины.

### Грабберы экрана

Имя	Размер видео	Частота кадров	Показать границы области	Толщина границы области	Grab X / Y	Отображать указатель мыши	Следовать за мышью	Описание	Действие
grabber_HvaMV	720x480 (None)	25/1	✓	3	0 / 0	✓	0	---	

Существующие грабберы

Revision #11

Created 16 May 2022 12:15:10 by gorelov

Updated 22 July 2025 08:33:53 by gorelov