

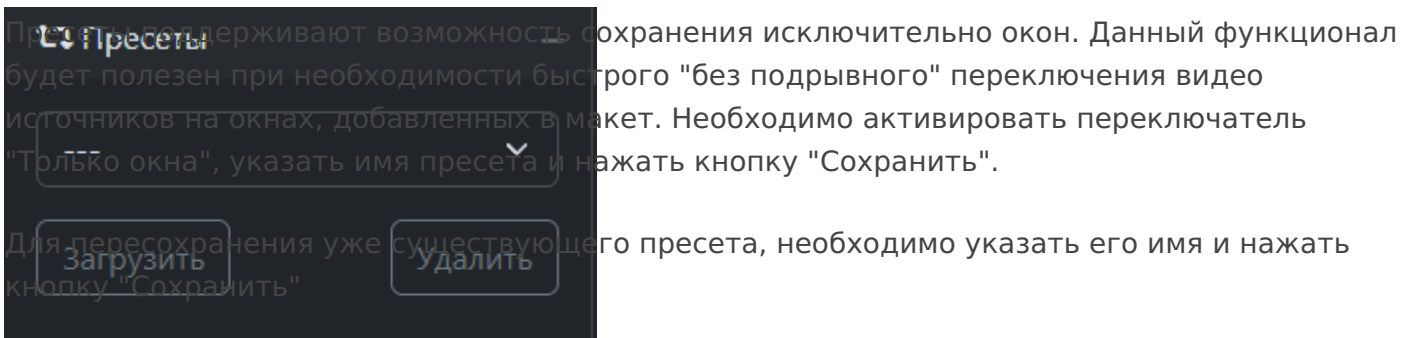
7. Пресеты ВИДЕОСТЕНЫ

- [7.1 Управление пресетами \(v3\)](#)
- [7.2 Управление пресетами \(v2\)](#)

7.1 Управление пресетами (v3)

Функция предназначена для сохранения и загрузки пользовательских конфигураций макета. Для загрузки так же доступен пресет default, который позволяет при перезагрузке коммутатора в автоматическом режиме загрузить компоненты и восстановить их на видеостене.

Для создания пресета необходимо на странице "Процессор" в блоке "Пресеты" указать уникальное имя и нажать кнопку "сохранить". Для загрузки пресета необходимо выбрать нужный пресет и нажать в веб-интерфейсе "загрузить".



В пресете поддерживается сохранение состояния созданных аудиомикшера pasink и окон.

Пресеты не поддерживают сохранение видеомикшеров, аудиомикшеров amerge, uri плееров, рекордеров, фильтров, грабберов

7.2 Управление пресетами (v2)

Функция предназначена для сохранения и загрузки пользовательских конфигураций макета. Для загрузки так же доступен пресет default, который позволяет при перезагрузке коммутатора в автоматическом режиме загрузить компоненты и восстановить их на видеостене.

Для создания пресета необходимо на странице "Процессор" в блоке "Пресеты" указать уникальное имя и нажать кнопку "сохранить". Для загрузки пресета необходимо выбрать нужный пресет и нажать в веб-интерфейсе "загрузить".

Пресеты поддерживают возможность сохранения исключительно окон. Данный функционал будет полезен при необходимости быстрого "без подрывного" переключения видео источников на окна, добавленных в макет. Для сохранения пресета необходимо в блоке "Пресеты окон" указать имя пресета и нажать кнопку "Сохранить".

Для пересохранения уже существующего пресета, необходимо указать его имя и нажать кнопку "Сохранить".

В пресете поддерживается сохранение состояния созданных аудиомикшера pasink, видеомикшера, рекордера (изначально на паузе) и окон

Пресеты не поддерживают сохранение видеомикшеров, аудиомикшеров amerge, uri плееров, рекордеров, фильтров, грабберов