

3. Модули

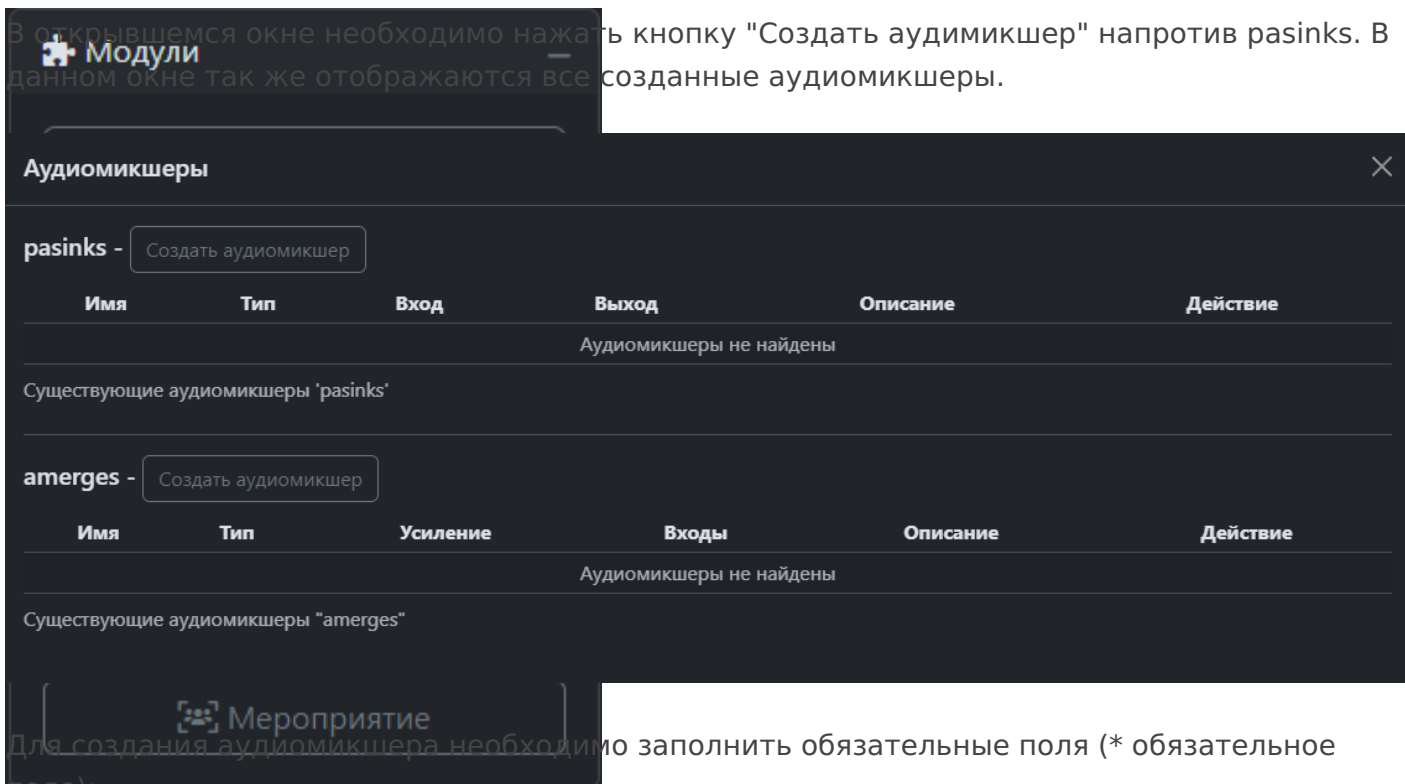
ВИДЕОСТЕНЫ

- [3.1 Аудиомикшер Pasinks](#)
- [3.2 Аудиомикшер Amerges](#)
- [3.3 Граббер экрана](#)
- [3.4 Uri плеер](#)
- [3.5 Рекордеры](#)
- [3.6 Стримеры](#)
- [3.7 Карусели](#)
- [3.8 Мероприятие](#)
- [3.9 Браузеры](#)

3.1 Аудиомикшер Pasinks

Функция позволяет направлять звуковой поток аудиовхода на аудиовыход. Данный тип предназначен для простого варианта микширования, без использования "amerges". Для открытия страницы создания аудиомикшера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Аудиомикшеры"

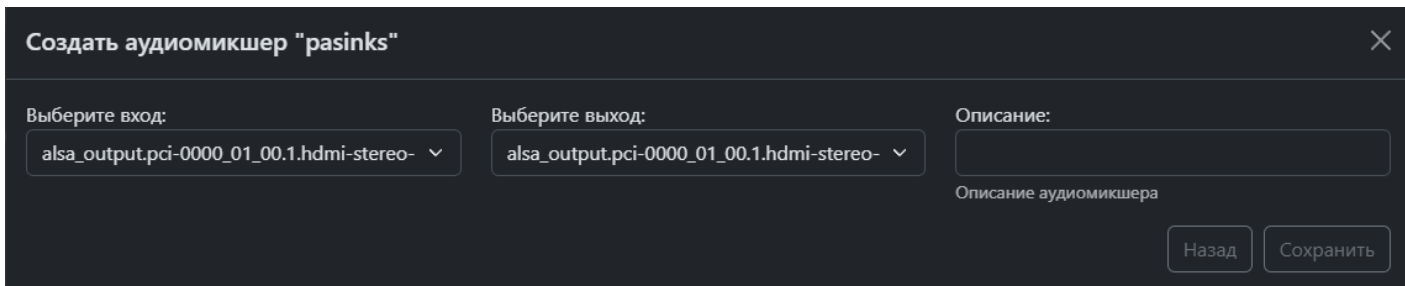
В открывшемся окне необходимо нажать кнопку "Создать аудиомикшер" напротив pasinks. В данном окне так же отображаются все созданные аудиомикшеры.



Для создания аудиомикшера необходимо заполнить обязательные поля (* обязательное поле).

- Аудиовход*
- Аудиовыход*
- Описание *

Для подтверждения создания необходимо нажать на кнопку "Сохранить".



Для удаления аудиомикшера необходимо вновь нажать в блоке "Модули" кнопку "Аудиомикшеры" и в графе "Действие" нажать иконку корзины.

Аудиомикшеры

pasinks -

Имя	Тип	Вход	Выход	Описание	Действие
pasink_q5l6y	pasinks	alsa_output.pci-0000_01_00.1.hdmi-stereo-extra2.monitor	alsa_output.pci-0000_01_00.1.hdmi-stereo-extra2	123	

Существующие аудиомикшеры 'pasinks'

amerges -

Имя	Тип	Усиление	Входы	Описание	Действие
Аудиомикшеры не найдены					

Существующие аудиомикшеры "amerges"

Если необходимо изменить профиль вывода звука в системе, то это необходимо делать до создания аудиомикшера, потому что происходит изменение нумерации аудиовыхода в списке (extra).

3.2 Аудиомикшер Amerges

Функция представляет собой более продвинутый микшер аудио потоков. Данный микшер только микширует потоки, но никуда не выводит результат. Для открытия страницы создания аудиомикшера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Аудиомикшеры"

В открывшемся окне необходимо нажать кнопку "Создать аудиомикшер" напротив amerges. В данном окне так же отображаются все созданные аудиомикшеры.

Аудиомикшеры

pasinks -

Имя	Тип	Вход	Выход	Описание	Действие
Аудиомикшеры не найдены					

Существующие аудиомикшеры 'pasinks'

amerges -

Имя	Тип	Усиление	Входы	Описание	Действие
Аудиомикшеры не найдены					

Существующие аудиомикшеры "amerges"

Для создания аудиомикшера необходимо заполнить обязательные поля (* обязательное поле).

- Имя*
- Описание*
- Усиление общее*
- Аудио вход*
- Усиление для входа*

Для подтверждения создания необходимо нажать на кнопку "Сохранить".

Создать аудиомикшер "amerges"

Имя: Описание: Усиление:

Имя аудиомикшера Описание аудиомикшера Общее значение усиления по умолчанию - 1.0

Входы:

Аудио вход:	Усиление:	Действие:
<input type="text" value="alsa_output.pci-0000_01_00.1.hdmi-stereo-extra2.monit"/>	<input type="text" value="1.0"/>	<input type="button" value="Удалить"/>

Параметр 'gain' - коэффициент усиления (> 1.0) или ослабления (< 1.0) всего микшера и каждого входа в отдельности.

Для удаления аудиомикшера необходимо вновь нажать в блоке "Модули" кнопку "Аудиомикшеры" и в графе "Действие" нажать иконку корзины. Для редактирования аудиомикшера необходимо нажать иконку редактирования в графе "Действие"

Аудиомикшеры

pasinks -

Имя	Тип	Вход	Выход	Описание	Действие
Аудиомикшеры не найдены					
Существующие аудиомикшеры 'pasinks'					

amerges -

Имя	Тип	Усиление	Входы	Описание	Действие
amerge_jc5mr	amerges	1.0	input=alsa_output.pci-0000_01_00.1.hdmi-stereo-extra2.monitor, gain=1.0	123	<input type="button" value="✎"/> <input type="button" value="🗑"/>

Существующие аудиомикшеры "amerges"

Максимальное количество входов в одном аудиомикшере - 19. Макс. значение усиления - 5.0, по умолчанию - 1.0

3.3 Граббер экрана

Функция отвечает за захват видео в области макета и вывода его как отдельного видеовхода. Для открытия страницы создания граббера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Граббер экрана"

В открывшемся окне необходимо нажать кнопку "Создать граббер". В данном окне так же отображаются все созданные грабберы.

Имя	Размер видео	Частота кадров	Показать границы области	Толщина границы области	Grab X / Y	Отображать указатель мыши	Следовать за мышью	Описание	Действие
Граббер не найден									
Существующие грабберы									
• Стримеры 0									
• Карусели									
• Мероприятие									

Для создания граббера необходимо заполнить обязательные поля (* обязательное поле):

- Размер видео
- Частота кадров* (по умолчанию ра. (25/1))
- Grab X
- Grab Y
- Толщина границы области (по умолчанию 3)
- Описание
- Показать границы области
- Отображать курсор (отображает курсор на экране)

Для подтверждения создания необходимо нажать на кнопку "Сохранить".

Создать граббер

Размер видео: Выберите размер видео

Частота кадров: Выберите частоту кадров

Grab X: Установите смещение для координаты X области захвата. Значение по умолчанию равно 0.

Grab Y: Установите смещение для координаты Y области захвата. Значение по умолчанию равно 0.

Следовать за мышью: Параметр, чтобы захваченная область следовала за курсором мыши. Аргументом может быть число пикселей, если установлено как -1 == "по центру"

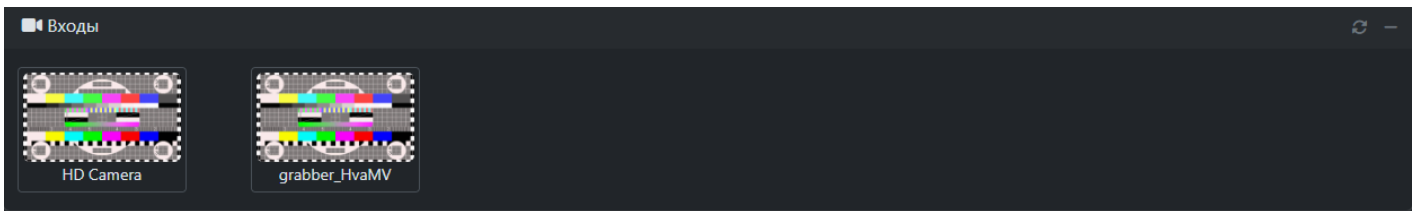
Толщина границы области: Толщина границы области (только если 'Показать границы области' включено). Диапазон от 1 до 128 по умолчанию 3

Описание:

Показать границы области

Отображать указатель мыши

После создания граббера он отображается в списке "Входы" на странице "Процессор". Для вывода граббера на макет, необходимо нажать ЛКМ на нужном входе и перетащить на макет.



Для удаления граббера необходимо вновь нажать в блоке "Модули" кнопку "Граббер экрана" и в графе "Действие" нажать иконку корзины.

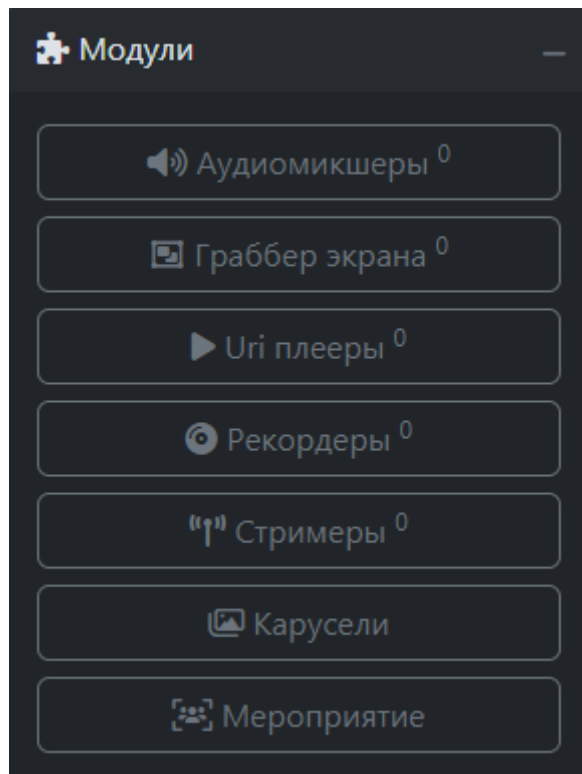
Грабберы экрана

Имя	Размер видео	Частота кадров	Показать границы области	Толщина границы области	Grab X / Y	Отображать указатель мыши	Следовать за мышью	Описание	Действие
grabber_HvaMV	720x480 (None)	25/1	✓	3	0 / 0	✓	0	---	

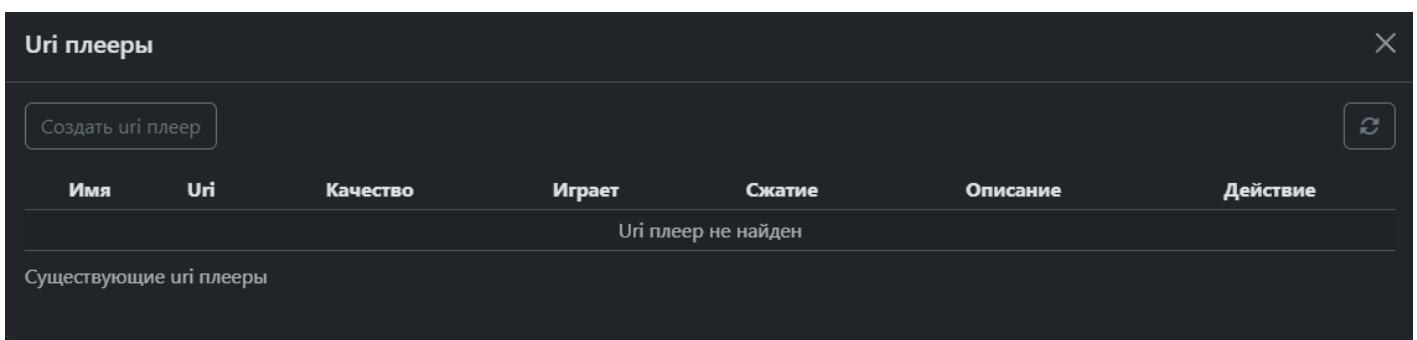
Существующие грабберы

3.4 Uri плеер

Функция выступает в роли проигрывателя и позволяет воспроизводить видео и заранее загруженные файлы. Для открытия страницы создания uri плеера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Uri плееры"



В открывшемся окне необходимо нажать кнопку "Создать uri плеер". В данном окне так же отображаются все созданные uri плееры.



Для создания uri плеера необходимо заполнить обязательные поля (* обязательное поле):

- Uri*
- Тип сжатия* (по умолчанию jpeg)
- Качество* (по умолчанию 75%)
- Описание

- Низкая задержка (минимизация задержки при проигрывании сетевых потоков RTSP/RTMP)

Для подтверждения создания необходимо нажать на кнопку "Сохранить".

Создать игі плеер

URI:

Поддерживаются `rtsp://`, `rtmp://`, `file://` схемы

Выберите сжатие:

Тип сжатия, по умолчанию Jpeg

Выберите качество:

Качество компрессора Jpeg. По умолчанию 75%

Описание:

Транспортный протокол:

Транспортный протокол для RTP

Пустой фрейм:

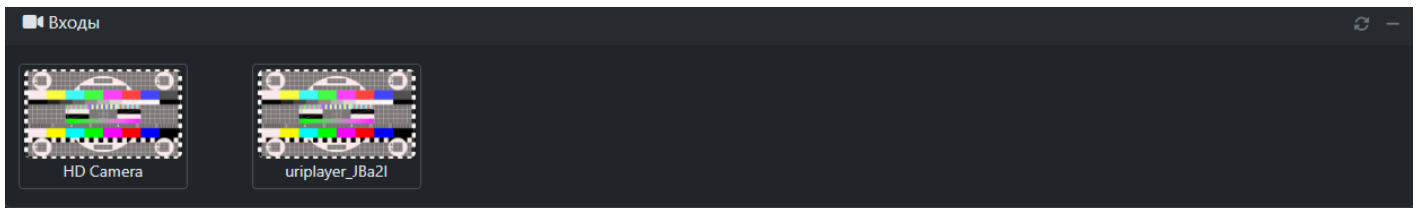
Что отображать, если источник недоступен

Низкая задержка
Минимизация задержки при проигрывании сетевых потоков RTSP/RTMP

Нет аппаратного декодирования
Декодировать только программно

Назад Сохранить

После создания игі плеер отображается в списке "Входы" на странице "Процессор". Для вывода игі плеера на макет, необходимо нажать ЛКМ на нужном входе и перетащить на макет.



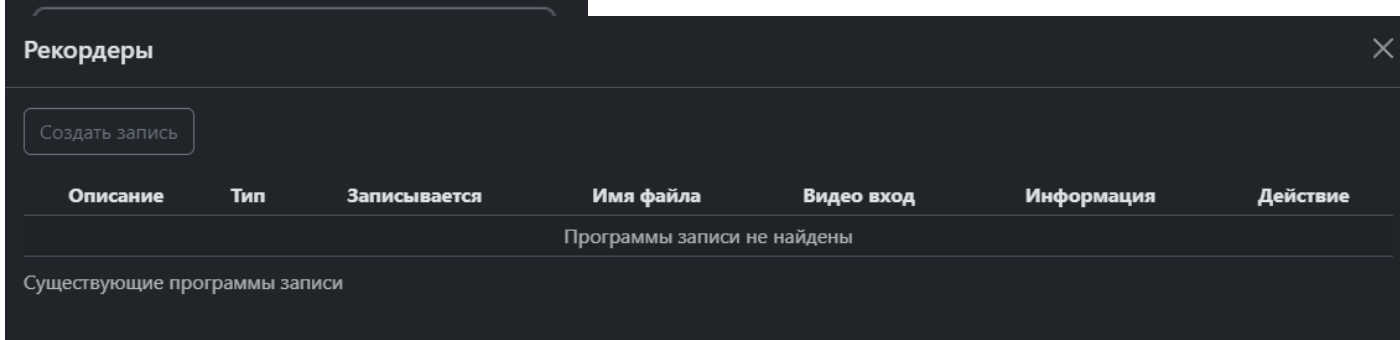
Поддерживает схемы `rtsp://`, `rtmp://`, `file://`

Данный модуль доступен в v3 и отсутствует в v2

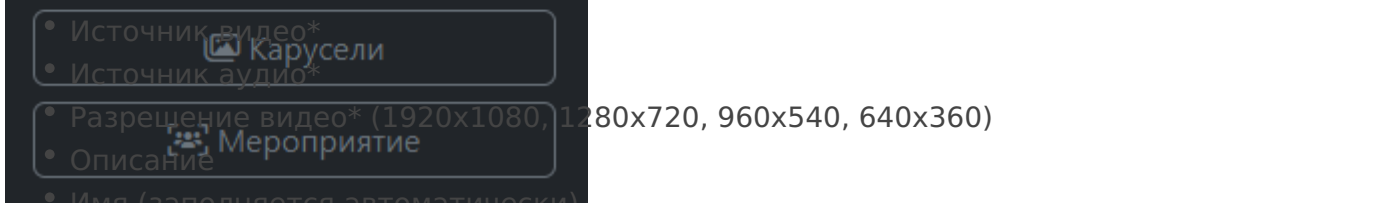
3.5 Рекордеры

Функция отвечает за запись потока видео. Запись идет в формате MP4(H264/AAC), независимо от расширения файла. Для открытия страницы создания рекордера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Рекордеры"

В открывшемся окне необходимо нажать кнопку "Создать рекордер". В данном окне так же отображаются все созданные рекордеры.

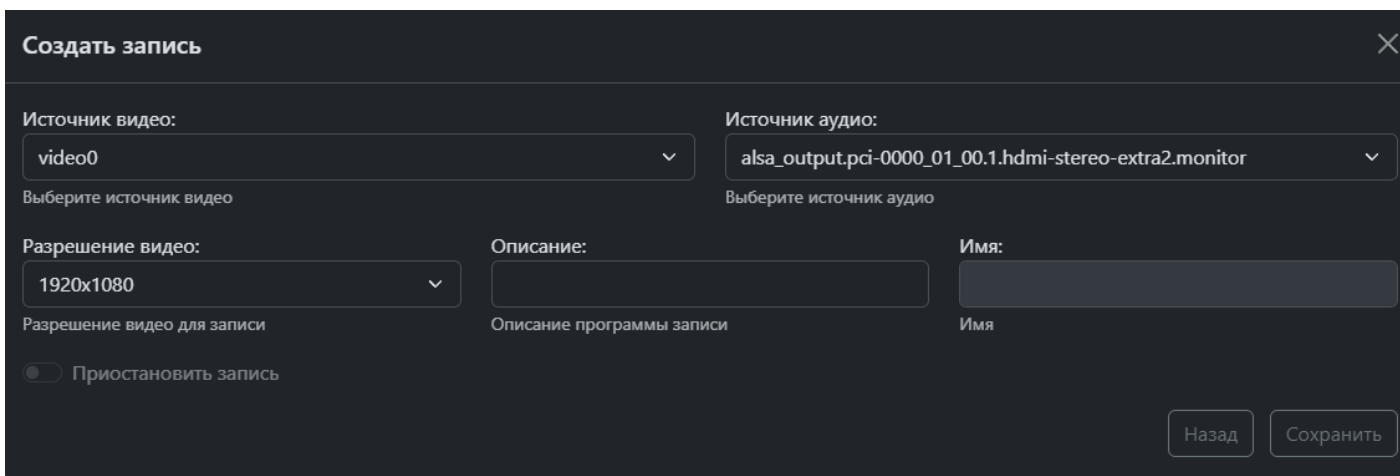


Для создания рекордера необходимо заполнить обязательные поля (* обязательное поле):



- Приостановить запись (возможность поставить на паузу уже созданную и активную запись)

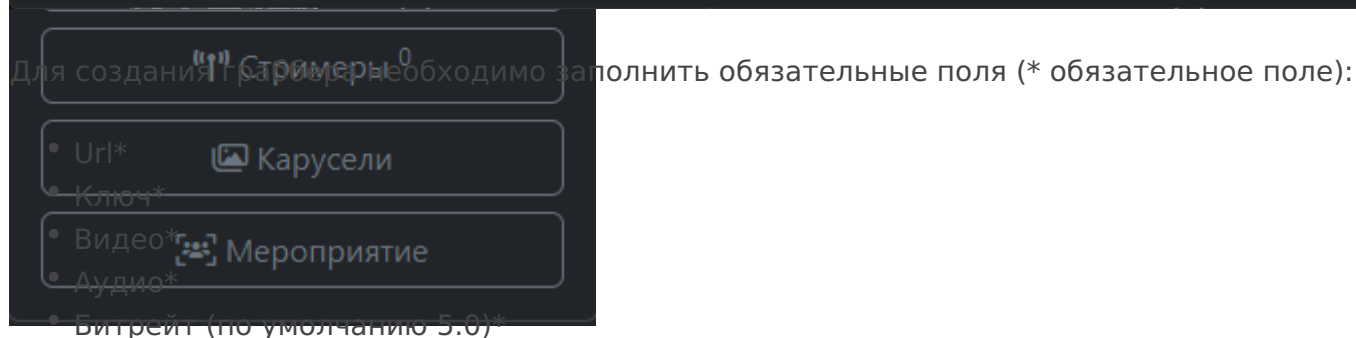
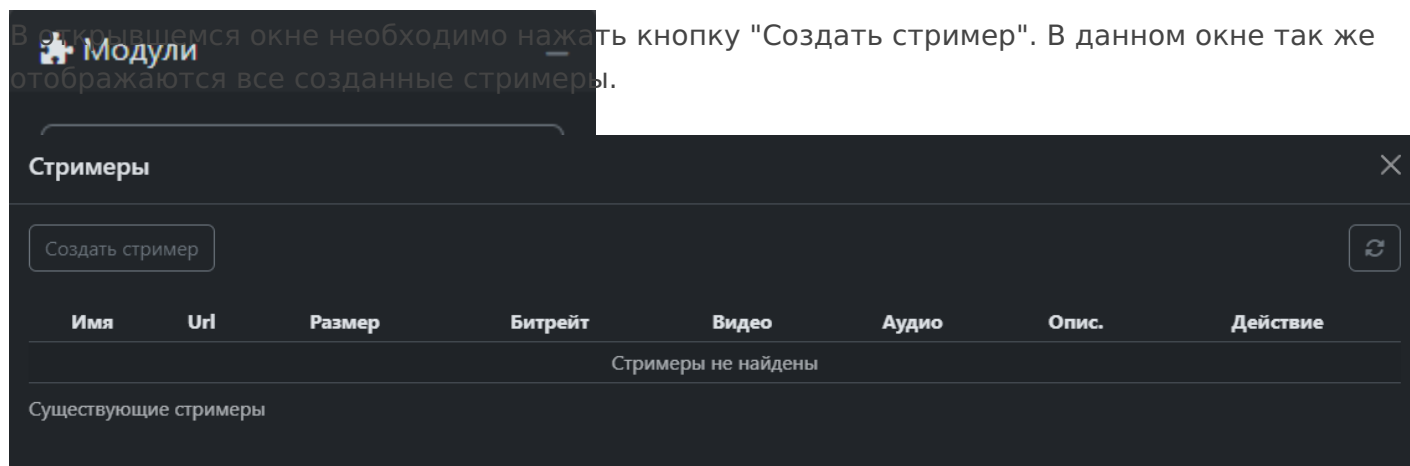
Для подтверждения создания необходимо нажать на кнопку "Сохранить".



Для завершения записи необходимо удаление рекордера (приостановить запись
предназначены для паузы записи)

3.6 Стримеры

Функция отвечает за публикацию видео на сторонний стриминговый ресурс (youtube, rutube и т.д) Для открытия страницы создания стримера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Стримеры"



- Битрейт (по умолчанию 5.0)*
- Ширина кадра*
- Высота кадра*
- Описание (необязательное поле)

Для подтверждения создания необходимо нажать на кнопку "Сохранить".

Создать стример



Url:

Url as `rtmp://rtmp-lb.ost.rutube.ru/live_push`

Ключ:

Ключ потока

Видео:

Видео вход для стримера

Аудио:

Аудио вход для стримера

Битрейт:

Битрейт видео стримера Мбит/с

Ширина:

Ширина исходящего кадра

Высота:

Высота исходящего кадра

Описание:

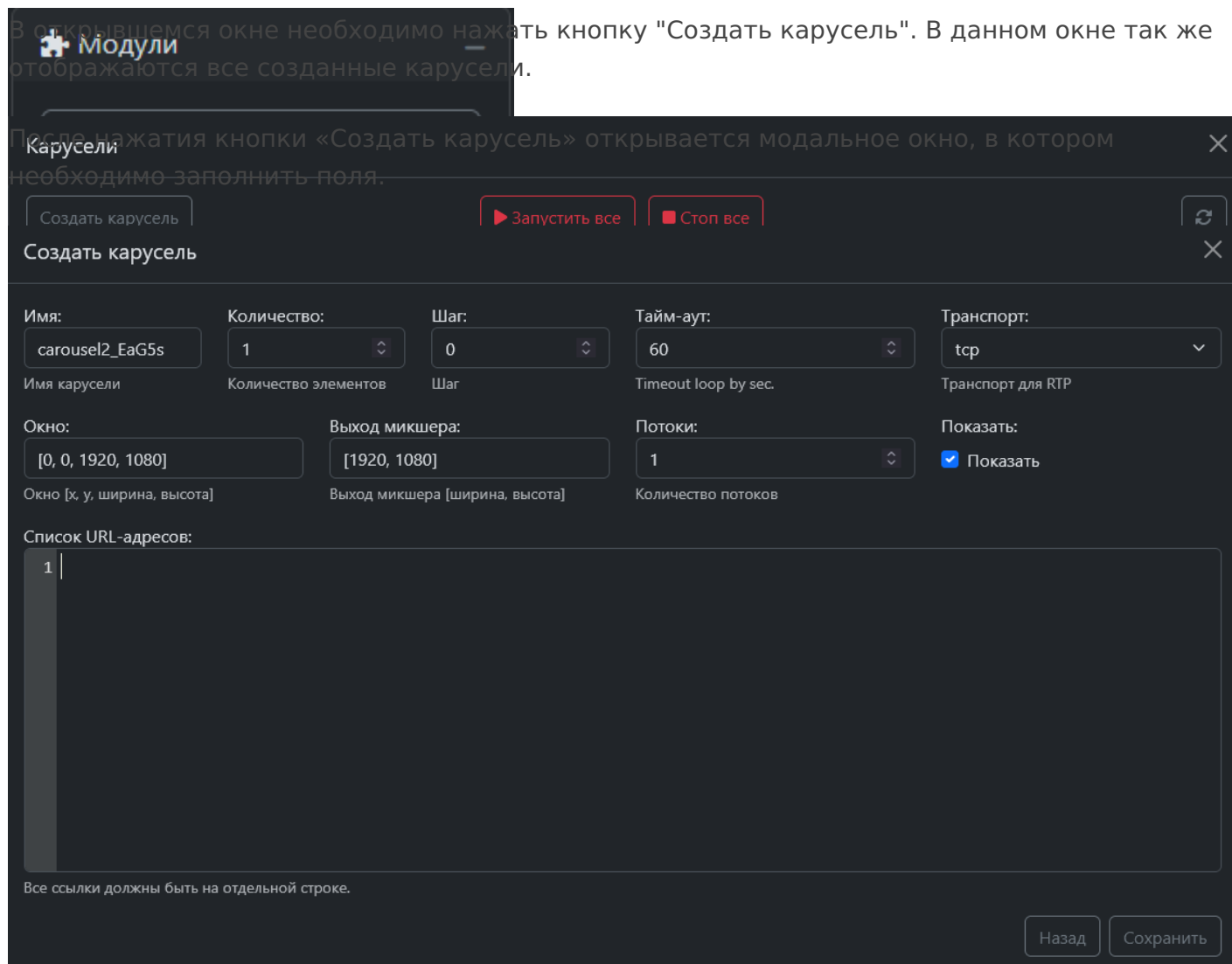
Описание необязательно

Назад

Сохранить

3.7 Карусели

Функция отвечает за поочерёдную смену видеопотоков через заданный промежуток времени. Для открытия страницы создания карусели необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Карусели"



- Имя – название карусели;
- Количество – сколько видеоисточников будет одновременно отображаться в окне на видеостене;
- Шаг – на сколько источников будет происходить смена (если выводится 9 источников, то для полной их смены необходимо указать значение равное количеству источников в окне – 9)
- Тайм-аут – время, через которое будет происходить смена источников;
- Транспорт – вид обработки RTP (рекомендуется по умолчанию – tcp)
- Окно – размер и положение окна с видеоисточниками на видеостене (x, y, w, h);
- Выход микшера: - размер выходного изображения (рекомендуется FHD);

- Потоки – количество потоков, которые будут использоваться для обработки карусели (рекомендуется 24 url = 1 поток)
- Показать – статус отображения окна на видостене;
- Список URL – данный список необходимо заполнять RTSP ссылками на источник

При создании карусели необходимо соблюдать кратность количества источников, чтобы при их смене не возникало пустых пространств. Если данное условие соблюсти невозможно, то при заполнении URL необходимо добавлять «пустые» строки, которые автоматически будут представлены в окне в виде «blackscreen» для источника. Для запуска или остановки карусели необходимо использовать специальные кнопки.

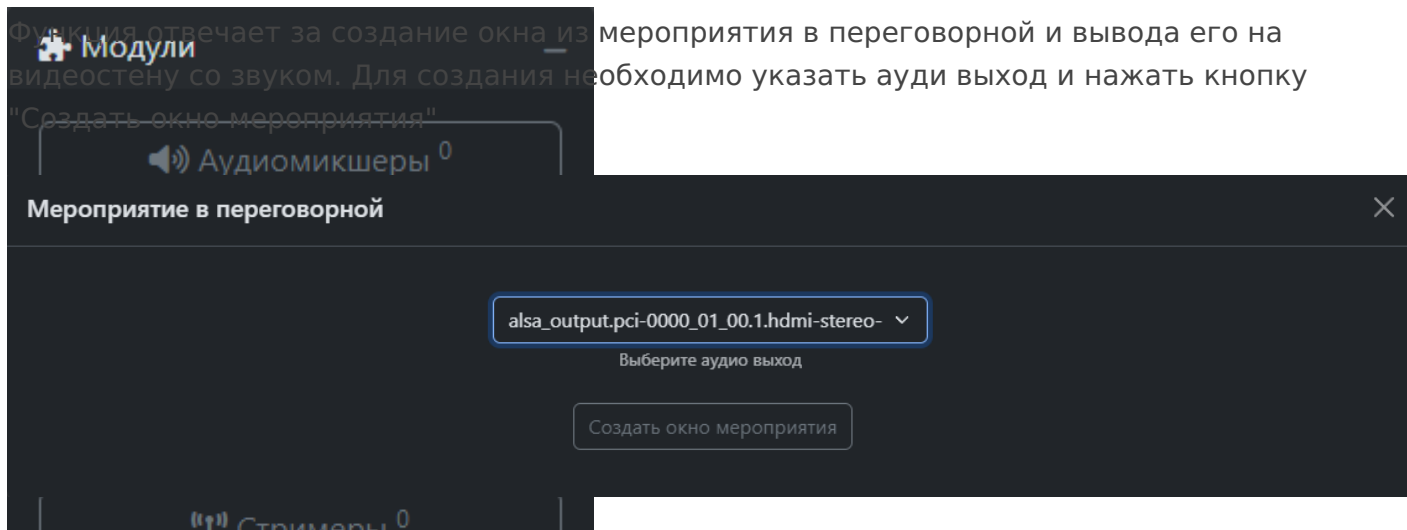
Карусели											
Создать карусель											
▶ Запустить все											
■ Стоп все											
↻											
Имя	Количество	Шаг	Тайм-аут	Окно	Показать	Старт	Urls	Действие			
carousel2_zn7xW	4	4	1 сек.	[3840, 0, 1920, 1080]	✓	✗	['rtsp://10.10.1.200:16005/cam2', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam3', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam3', ...	▶	■	✎	🗑
carousel2_EoaRK	4	4	6 сек.	[1920, 0, 1920, 1080]	✓	✗	['rtsp://10.10.1.200:16005/cam5', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam11', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam11', ...	▶	■	✎	🗑
carousel2_zlf9U	4	4	6 сек.	[3840, 0, 1920, 1080]	✓	✗	['rtsp://10.10.1.200:16005/cam5', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam11', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam11', ...	▶	■	✎	🗑
carousel2_center	4	4	1 сек.	[0, 1080, 1920, 1080]	✓	✗	['rtsp://10.10.1.200:16005/cam2', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam3', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam2', ...	▶	■	✎	🗑
carousel2_1	4	4	4 сек.	[0, 1080, 1920, 1080]	✓	✗	['rtsp://10.10.1.200:16005/cam2', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam3', 'rtsp://10.10.1.200:16005/cam3', ...	▶	■	✎	🗑

Существующие карусели

Если присутствует несколько каруселей, которые необходимо запустить, то сделать это можно с помощью кнопки «Запустить всё» или «Стоп всё» для остановки сразу всех каруселей.

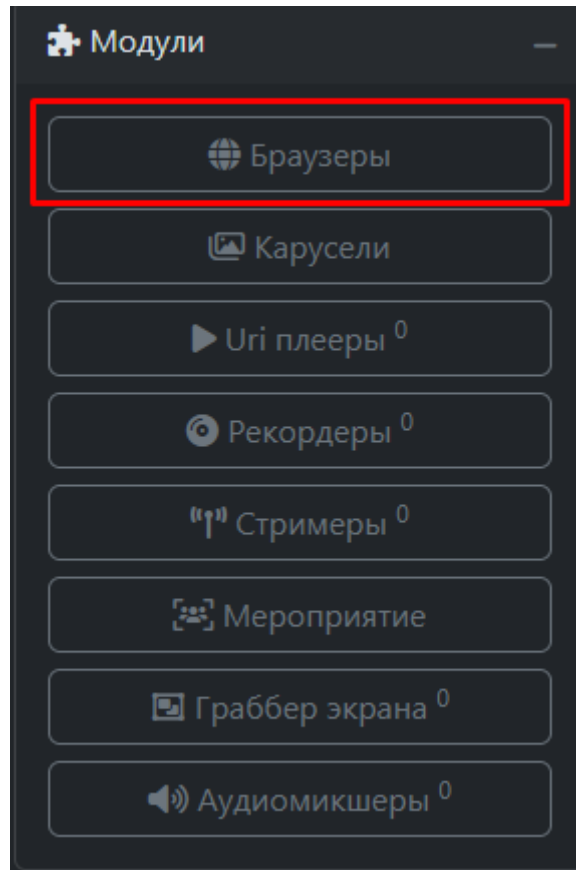
3.8 Мероприятие

Для открытия страницы создания окна мероприятия необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Мероприятие"



3.9 Браузеры

Функция отвечает вывод на видеостену браузера с заранее подготовленным URL. Для открытия страницы создания браузера необходимо на странице "Процессор" в блоке "Модули" нажать на кнопку "Карусели".



В открывшемся окне необходимо нажать кнопку "Создать браузер". В данном окне так же отображаются все созданные браузеры.

Имя	URI	Позиции	Использовать	Статус	Прокрутка	Старт/Стоп	Действие
ipvs	https://ipvs.ru	[1920, 0, 1920, 1080]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	✎ 🗑
browser_uQ84t	https://lideo.tv	[3840, 2000, 1920, 1080]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	✎ 🗑
test	http://ipvs.ru/	[4200, 0, 1920, 1080]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	✎ 🗑
browser_VOomm	https://store.ste...	[0, 0, 2280, 1720]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	✎ 🗑
browser_v8P3u	https://rutube.ru	[3000, 2000, 1280, 720]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	✎ 🗑

Существующие браузеры

После нажатия кнопки «Создать браузер» открывается модальное окно, в котором необходимо заполнить поля.

Создать браузер

Имя: browser_8juMf
Имя браузера

URL:
URL-адрес браузера

Позиции: [0, 0, 1280, 720]
Позиция браузера [x, y, width, height]

Активно: Активно

Назад Сохранить

- Имя – название браузера;
- URL – адрес ресурса, который будет отображаться в браузере;
- Позиции – для отображения браузера необходимо относительно координат и размеров видеостены задать значения (x, y, ширина, высота)
- Активно - отображает браузер при создании и служит флагом для запуска браузера при старте системы

Если ни один браузер не выводится в данный момент, то необходимо нажать кнопку «Запустить всё». Неактивные браузеры можно удалить через кнопку удаления. Для завершения работы с браузерами необходимо нажать кнопку «Заккрыть всё» .

Для управление страницами в браузере используйте блок кнопок. Он позволяет пролистывать страницу, а так же запускать и останавливать браузер.

Браузеры

Создать браузер Запустить все Заккрыть все

Имя	URI	Позиции	Использовать	Статус	Прокрутка	Старт/Стоп	Действие
ipvs	https://ipvs.ru	[1920, 0, 1920, 1080]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	🔗 🗑️
browser_uQ84t	https://lideo.tv	[3840, 2000, 1920, 1080]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	🔗 🗑️
test	http://ipvs.ru/	[4200, 0, 1920, 1080]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	🔗 🗑️
browser_VOomm	https://store.ste...	[0, 0, 2280, 1720]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	🔗 🗑️
browser_v8P3u	https://rutube.ru	[3000, 2000, 1280, 720]	✓	✓	← ↓ ↑ →	▶ ■	🔗 🗑️

Существующие браузеры